♣ CAMPEONATOS DE CARTAS

Regras do Poker

2 a 4 jogadores · regras do jogo e regras dos campeonatos

Parte 1 · Poker

Texas Hold'em com fichas sem valor e blinds a subir: só a leitura da mesa e o bluff.

Objetivo

- Ficar com todas as fichas da mesa. As fichas não têm qualquer valor: não há dinheiro em jogo.
- Todos começam com as mesmas fichas (1000, salvo outra indicação do campeonato).

Blinds

- Em cada mão, dois jogadores pagam apostas obrigatórias: a entrada pequena e a entrada grande (em inglês, small blind e big blind; 25 e 50 no início, salvo outra indicação).
- As entradas rodam pela mesa a cada mão e dobram de valor a cada 10 mãos (salvo outra indicação).

Como se joga uma mão

- Cada jogador recebe 2 cartas privadas.
- Há quatro voltas de apostas: antes das cartas da mesa, depois de saírem as 3 primeiras (o flop), a 4.ª (o turn) e a 5.ª (o river).
- Na sua vez, cada jogador pode: passar, acompanhar, apostar, aumentar, desistir da mão ou apostar tudo (em inglês: check, call, bet, raise, fold e all-in). A mesa só mostra as opções permitidas em cada momento, e mostra por baixo de cada jogador a última jogada que fez nessa volta.
- Com 2 jogadores, quem põe a entrada pequena fala primeiro antes das cartas da mesa; a partir daí fala por último.
- No fim, os jogadores que restam mostram as cartas e ganha a melhor combinação de 5 cartas, entre as 2 privadas e as 5 comunitárias.
- Empates dividem o pote. Quando alguém aposta tudo, formam-se potes secundários.

Combinações, da mais fraca para a mais forte

Carta alta, Par, Dois pares, Trio, Sequência, Cor, Full house (trio e par), Poker (quatro iguais), Sequência de cor, Royal flush (sequência de cor do 10 ao Ás).

Eliminação e quem ganha

- Um jogador é eliminado quando fica sem fichas no fim de uma mão.
- A classificação é a ordem inversa de eliminação: o último jogador com fichas é o 1.º; o primeiro a ficar sem fichas é o último.
- Se dois jogadores forem eliminados na mesma mão, fica à frente quem tinha mais fichas no início dessa mão; persistindo o empate, sorteio.
- O jogo termina quando só um jogador tem fichas.

Tempo esgotado e saídas

- Se o tempo acabar, a aplicação passa quando isso é possível; caso contrário, desiste da mão.
- Quem sai da mesa é eliminado nesse momento, com a posição que tinha.

Parte 2 · Regras dos campeonatos

Como funcionam os campeonatos, para qualquer jogo: convites, etapas, mesas, pontos e classificação.

Sem dinheiro, sem prémios

Os campeonatos jogam-se só pelo prazer do jogo. Não há apostas, nem dinheiro em jogo, nem prémios. As fichas do Poker não têm qualquer valor.

Quem pode jogar

- Só entra quem for convidado: o organizador envia um convite por email a cada participante.
- Para aceitar, abre-se o link do convite e cria-se a conta, com nome e password.
- É obrigatório ter pelo menos 18 anos.

Etapas e jogos

- Um campeonato tem uma ou várias etapas, normalmente em dias diferentes.
- Em cada etapa, cada mesa disputa um ou mais jogos seguidos, conforme definido para o campeonato.
- Entre jogos da mesma mesa, os lugares rodam: cada jogador começa num lugar diferente.

Presença e mesas

- Para jogar uma etapa, entre na sua conta antes da hora marcada e fique na sala de espera.
- À hora marcada, os jogadores presentes são sorteados pelas mesas, ao acaso.
- As mesas ficam tão equilibradas quanto possível, dentro dos limites de cada jogo: Bisca, Poker e Rummy de 2 a 4 jogadores por mesa, Copas de 3 a 5, King com exatamente 4.
- No King, se o número de presentes não for múltiplo de 4, os que sobram (1 a 3) ficam de fora dessa etapa, por sorteio.
- Se estiverem presentes menos jogadores do que o mínimo do jogo, a etapa não se realiza.

Tempo para jogar

- Cada jogada tem um tempo limite (20 segundos, salvo outra indicação do campeonato).
- Se o tempo acabar, a aplicação joga automaticamente por esse jogador, segundo a regra de cada jogo.

Quem sai a meio

- Quem sai da mesa ou perde a ligação deixa de participar nesse jogo e não volta a entrar nos jogos seguintes dessa etapa.
- O que acontece ao jogo depende de cada jogo (ver as regras do jogo).
- Se numa mesa ficarem menos jogadores do que o mínimo do jogo, essa mesa termina a etapa.

Pontos de cada jogo

No fim de cada jogo, cada jogador recebe pontos de campeonato pela posição em que ficou na mesa:

- 1.º lugar: 3 pontos · 2.º lugar: 2 pontos · 3.º lugar: 1 ponto · 4.º lugar: 0 pontos (valores por omissão; o campeonato pode definir outros).
- 5.º lugar e seguintes (só possível nas Copas): 0 pontos.
- Jogadores empatados no mesmo lugar recebem os pontos desse lugar.
- A pontuação de uma etapa é a soma dos pontos dos jogos que o jogador disputou nessa etapa.

Classificação

- Só contam as melhores etapas de cada jogador. O número de etapas que contam é a percentagem mínima de participação (80%, salvo outra indicação) das etapas já disputadas, arredondada para cima.
- Exemplo: com 5 etapas disputadas e 80%, contam as 4 melhores etapas de cada jogador.
- Para entrar na classificação, é preciso ter jogado pelo menos esse número de etapas.

Desempates

Em caso de empate na pontuação, decide-se por esta ordem:

- 1. Mais 1.ºs lugares nos jogos das etapas que contam.
- 2. Mais 2.ºs lugares; depois mais 3.ºs; depois mais 4.ºs.
- 3. Mais etapas jogadas no total.
- 4. Sorteio.

Campeão

Quando todas as etapas do campeonato tiverem terminado, o 1.º classificado é o campeão.