♣ CAMPEONATOS DE CARTAS

Regras das Copas

3 a 5 jogadores · regras do jogo e regras dos campeonatos

Parte 1 · Copas

Fuja das Copas e da Dama de Espadas: ganha quem fizer menos pontos.

Cartas

- Baralho de 52 cartas, sem trunfo. Ordem: Ás (a mais alta), Rei, Dama, Valete, 10, … até ao 2.
- Com 4 jogadores, 13 cartas cada. Com 3, retira-se o 2 de Ouros (17 cartas cada). Com 5, retiram-se o 2 de Ouros e o 2 de Paus (10 cartas cada).

Passagem de cartas

- Antes de cada mão, cada jogador escolhe 3 cartas para passar a outro jogador.
- Com 4 jogadores, o sentido muda a cada mão: esquerda, direita, em frente, sem passagem, e repete. Com 3 ou 5: esquerda, direita, sem passagem.
- Os jogadores escolhem um de cada vez, mas as cartas só são entregues quando todos tiverem escolhido.

Como se joga

- Abre a primeira vaza quem tiver o 2 de Paus, obrigatoriamente com essa carta (com 5 jogadores, o 3 de Paus).
- É obrigatório seguir o naipe da primeira carta da vaza. Quem não tiver esse naipe joga qualquer carta.
- Na primeira vaza não se podem jogar Copas nem a Dama de Espadas, exceto se não houver outra opção.
- Não se pode abrir uma vaza com Copas enquanto não tiver sido jogada nenhuma Copa numa vaza anterior ("Copas quebradas"), exceto se só tiver Copas na mão.
- Ganha a vaza a carta mais alta do naipe de saída. Quem ganha abre a vaza seguinte.

Pontos

- Cada Copa vale 1 ponto e a Dama de Espadas vale 13: 26 pontos por mão.
- Disparar à lua: quem apanhar as 13 Copas e a Dama de Espadas na mesma mão fica com 0 pontos, e cada um dos outros recebe 26.

Fim do jogo e quem ganha

- O jogo termina ao fim de um número de mãos (4, salvo outra indicação) ou quando alguém chega ao limite de pontos (100, salvo outra indicação), o que acontecer primeiro.
- Ganha quem tiver menos pontos. Empates partilham a posição.

Tempo esgotado e saídas

- Se o tempo acabar a jogar, joga-se a carta válida mais baixa, de preferência sem pontos.
- Se o tempo acabar na passagem, passam-se a Dama de Espadas, o Ás e o Rei de Espadas, e depois as Copas mais altas.
- Quem sai continua na mesa em jogo automático e fica atrás de todos os outros (quem saiu primeiro fica em último).
- Se só ficar um jogador na mesa, o jogo termina: esse jogador fica em 1.º.

Na mesa

- Entre vazas há uma pausa de 2 segundos; no fim de cada mão, 5 segundos com o resumo da mão.
- São públicos: as cartas da vaza em curso, o número de cartas de cada jogador, os pontos na mão e no total, o sentido da passagem e se as Copas já foram quebradas.

Parte 2 · Regras dos campeonatos

Como funcionam os campeonatos, para qualquer jogo: convites, etapas, mesas, pontos e classificação.

Sem dinheiro, sem prémios

Os campeonatos jogam-se só pelo prazer do jogo. Não há apostas, nem dinheiro em jogo, nem prémios. As fichas do Poker não têm qualquer valor.

Quem pode jogar

- Só entra quem for convidado: o organizador envia um convite por email a cada participante.
- Para aceitar, abre-se o link do convite e cria-se a conta, com nome e password.
- É obrigatório ter pelo menos 18 anos.

Etapas e jogos

- Um campeonato tem uma ou várias etapas, normalmente em dias diferentes.
- Em cada etapa, cada mesa disputa um ou mais jogos seguidos, conforme definido para o campeonato.
- Entre jogos da mesma mesa, os lugares rodam: cada jogador começa num lugar diferente.

Presença e mesas

- Para jogar uma etapa, entre na sua conta antes da hora marcada e fique na sala de espera.
- À hora marcada, os jogadores presentes são sorteados pelas mesas, ao acaso.
- As mesas ficam tão equilibradas quanto possível, dentro dos limites de cada jogo: Bisca, Poker e Rummy de 2 a 4 jogadores por mesa, Copas de 3 a 5, King com exatamente 4.
- No King, se o número de presentes não for múltiplo de 4, os que sobram (1 a 3) ficam de fora dessa etapa, por sorteio.
- Se estiverem presentes menos jogadores do que o mínimo do jogo, a etapa não se realiza.

Tempo para jogar

- Cada jogada tem um tempo limite (20 segundos, salvo outra indicação do campeonato).
- Se o tempo acabar, a aplicação joga automaticamente por esse jogador, segundo a regra de cada jogo.

Quem sai a meio

- Quem sai da mesa ou perde a ligação deixa de participar nesse jogo e não volta a entrar nos jogos seguintes dessa etapa.
- O que acontece ao jogo depende de cada jogo (ver as regras do jogo).
- Se numa mesa ficarem menos jogadores do que o mínimo do jogo, essa mesa termina a etapa.

Pontos de cada jogo

No fim de cada jogo, cada jogador recebe pontos de campeonato pela posição em que ficou na mesa:

- 1.º lugar: 3 pontos · 2.º lugar: 2 pontos · 3.º lugar: 1 ponto · 4.º lugar: 0 pontos (valores por omissão; o campeonato pode definir outros).
- 5.º lugar e seguintes (só possível nas Copas): 0 pontos.
- Jogadores empatados no mesmo lugar recebem os pontos desse lugar.
- A pontuação de uma etapa é a soma dos pontos dos jogos que o jogador disputou nessa etapa.

Classificação

- Só contam as melhores etapas de cada jogador. O número de etapas que contam é a percentagem mínima de participação (80%, salvo outra indicação) das etapas já disputadas, arredondada para cima.
- Exemplo: com 5 etapas disputadas e 80%, contam as 4 melhores etapas de cada jogador.
- Para entrar na classificação, é preciso ter jogado pelo menos esse número de etapas.

Desempates

Em caso de empate na pontuação, decide-se por esta ordem:

- 1. Mais 1.ºs lugares nos jogos das etapas que contam.
- 2. Mais 2.ºs lugares; depois mais 3.ºs; depois mais 4.ºs.
- 3. Mais etapas jogadas no total.
- 4. Sorteio.

Campeão

Quando todas as etapas do campeonato tiverem terminado, o 1.º classificado é o campeão.