♣ CAMPEONATOS DE CARTAS

Regras da Bisca

2 a 4 jogadores · regras do jogo e regras dos campeonatos

Parte 1 · Bisca

O clássico português: três cartas na mão, o trunfo à vista e cada vaza a valer pontos.

Cartas

- Baralho de 40 cartas: sem 8, 9 e 10.
- Com 3 jogadores retira-se ainda o 2 de Paus.
- Ordem de força, da mais forte para a mais fraca: Ás, 7, Rei, Valete, Dama, 6, 5, 4, 3, 2.
- Pontos: Ás 11 · 7 10 · Rei 4 · Valete 3 · Dama 2 · restantes 0. Total do baralho: 120 pontos.

Preparação

- Cada jogador recebe 3 cartas.
- A carta seguinte do monte fica virada para cima: o seu naipe é o trunfo de toda a partida. Essa carta é a última do monte a ser comprada.
- O primeiro jogador é sorteado.

Como se joga

- Cada jogador, à vez, joga uma carta. Não é obrigatório seguir o naipe: pode jogar-se qualquer carta da mão.
- Ganha a vaza o trunfo mais alto; se não houver trunfo, a carta mais alta do naipe da primeira carta jogada. Cartas de outros naipes nunca ganham.
- Quem ganha a vaza fica com as cartas e os seus pontos, e começa a vaza seguinte.
- Enquanto houver monte, depois de cada vaza cada jogador compra uma carta, começando por quem a ganhou.
- A partida termina quando se jogam todas as cartas.

Quem ganha

- Ganha quem somar mais pontos nas cartas conquistadas.
- Empates são possíveis: os jogadores empatados partilham a posição.

Tempo esgotado e saídas

- Se o tempo acabar, joga-se automaticamente a carta de menor valor, de preferência que não seja trunfo.
- Quem sai continua na mesa em jogo automático e fica atrás de todos os outros (quem saiu primeiro fica em último).
- Se só ficar um jogador na mesa, a partida termina: esse jogador fica em 1.º.

Na mesa

- Entre vazas há uma pausa de 2 segundos, com a vaza completa à vista.
- São públicos: o trunfo, o número de cartas no monte, as cartas da vaza em curso e os pontos de cada jogador.

Parte 2 · Regras dos campeonatos

Como funcionam os campeonatos, para qualquer jogo: convites, etapas, mesas, pontos e classificação.

Sem dinheiro, sem prémios

Os campeonatos jogam-se só pelo prazer do jogo. Não há apostas, nem dinheiro em jogo, nem prémios. As fichas do Poker não têm qualquer valor.

Quem pode jogar

- Só entra quem for convidado: o organizador envia um convite por email a cada participante.
- Para aceitar, abre-se o link do convite e cria-se a conta, com nome e password.
- É obrigatório ter pelo menos 18 anos.

Etapas e jogos

- Um campeonato tem uma ou várias etapas, normalmente em dias diferentes.
- Em cada etapa, cada mesa disputa um ou mais jogos seguidos, conforme definido para o campeonato.
- Entre jogos da mesma mesa, os lugares rodam: cada jogador começa num lugar diferente.

Presença e mesas

- Para jogar uma etapa, entre na sua conta antes da hora marcada e fique na sala de espera.
- À hora marcada, os jogadores presentes são sorteados pelas mesas, ao acaso.
- As mesas ficam tão equilibradas quanto possível, dentro dos limites de cada jogo: Bisca, Poker e Rummy de 2 a 4 jogadores por mesa, Copas de 3 a 5, King com exatamente 4.
- No King, se o número de presentes não for múltiplo de 4, os que sobram (1 a 3) ficam de fora dessa etapa, por sorteio.
- Se estiverem presentes menos jogadores do que o mínimo do jogo, a etapa não se realiza.

Tempo para jogar

- Cada jogada tem um tempo limite (20 segundos, salvo outra indicação do campeonato).
- Se o tempo acabar, a aplicação joga automaticamente por esse jogador, segundo a regra de cada jogo.

Quem sai a meio

- Quem sai da mesa ou perde a ligação deixa de participar nesse jogo e não volta a entrar nos jogos seguintes dessa etapa.
- O que acontece ao jogo depende de cada jogo (ver as regras do jogo).
- Se numa mesa ficarem menos jogadores do que o mínimo do jogo, essa mesa termina a etapa.

Pontos de cada jogo

No fim de cada jogo, cada jogador recebe pontos de campeonato pela posição em que ficou na mesa:

- 1.º lugar: 3 pontos · 2.º lugar: 2 pontos · 3.º lugar: 1 ponto · 4.º lugar: 0 pontos (valores por omissão; o campeonato pode definir outros).
- 5.º lugar e seguintes (só possível nas Copas): 0 pontos.
- Jogadores empatados no mesmo lugar recebem os pontos desse lugar.
- A pontuação de uma etapa é a soma dos pontos dos jogos que o jogador disputou nessa etapa.

Classificação

- Só contam as melhores etapas de cada jogador. O número de etapas que contam é a percentagem mínima de participação (80%, salvo outra indicação) das etapas já disputadas, arredondada para cima.
- Exemplo: com 5 etapas disputadas e 80%, contam as 4 melhores etapas de cada jogador.
- Para entrar na classificação, é preciso ter jogado pelo menos esse número de etapas.

Desempates

Em caso de empate na pontuação, decide-se por esta ordem:

- 1. Mais 1.ºs lugares nos jogos das etapas que contam.
- 2. Mais 2.ºs lugares; depois mais 3.ºs; depois mais 4.ºs.
- 3. Mais etapas jogadas no total.
- 4. Sorteio.

Campeão

Quando todas as etapas do campeonato tiverem terminado, o 1.º classificado é o campeão.